



Istituto di Istruzione Superiore "G.A. Remondini"

Tecnico per il turismo, le biotecnologie sanitarie e l'olografia professionale
per i servizi commerciali e socio-sanitari



Programmazione di tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica per le classi prime

Contenuti minimi:

Competenze	Contenuti minimi
Interpretare la realtà e la sua rappresentazione nelle principali forme che la compongono	<ul style="list-style-type: none">● Perpendicolare per un punto appartenente ad una retta;● Costruzione di poligoni dato il lato ed inscritti in una circonferenza: triangolo, quadrato, esagono, ottagono.
Sviluppare la capacità di lettura spaziale	<ul style="list-style-type: none">● Definizione del triedro, linee di proiezione e di riferimento, UNI 3969/1984, EN ISO 5456/2001;● Proiezioni ortogonali di figure piane posizionate parallelamente al triedro.
Sviluppare la capacità di lettura spaziale e interpretare le immagini in proiezione ortogonale	<ul style="list-style-type: none">● Tipologie e caratteristiche dei solidi geometrici e delle loro componenti: prismi, piramidi e solidi di rotazione, asse, altezza e generatrice;● Rappresentazione di un gruppo di solidi geometrici affiancati e sovrapposti: prismi, piramidi, cilindri e coni con basi orientate parallelamente ai piani di proiezione.